Глава 715  
  
: В глупом покое навыки ржавеют\*\*  
  
Благодаря карте, сокровищу гигантов, цель нашего путешествия уже отмечена. К тому же, проводник НПС Ладдер родом из болот, так что с точки зрения эффективности маршрута нам следует идти через юго-запад джунглей, через болота к вулкану.  
  
Судя по карте, Новый Континент хоть и покрыт по большей части джунглями на востоке, но дальше среда резко меняется. Перейдя болота и великую реку за ними, мы доберемся до вулкана.  
  
Итак, мы продвигались через Великие Джунгли, ставшие преградой для многих игроков… но вспомним состав нашей пати.  
  
«Извини, я могу ускоряться, поворачивая под прямым углом».  
  
Я, обладатель максимальной скорости (Спидхолдер).  
  
«Еще монстры…! Я сама справлюсь, положитесь на меня…!»  
  
Госпожа Рэй, обладательница максимальной огневой мощи (Атакхолдер).  
  
«Передний край настолько надежен, что мне и делать нечего. Могу чинить все, кроме Воскрешенных Механизмов, так что сражайтесь в полную силу~»  
  
«Я наготове, так что даже если будете при смерти, проблем нет~»  
  
Двое владельцев Оружия Героев.  
Господин Ладдер – довольно сильный НПС, но, в отличие от Эмуль, он не преодолел стену 100-го уровня. То есть, ему только в тылу стоять. Но даже с учетом этого, состав пати просто пиздец какой роскошный.  
Обычно я использую Эска-Валах или Дюксрам, у которых прочность не падает, но и бонус к урону не такой большой. Но раз есть ремонтник, можно использовать оружие посильнее, даже если оно быстрее ломается. Конкретно – можно швыряться Арадовалом.  
  
Вообще, большинство монстров в джунглях – это монстры, превращенные в драконов вирусом цветных драконов. То есть, Арадовал с его бонусом против цветных драконов и жаром здесь, в джунглях, просто охуенно силен.  
  
Дракон-зверь заревел и бросился вперед… Чистокровный трицератопс-кун, ставший лицом джунглей наравне с моим братаном (Биг Бро) и его подделкой. Его атака с ломаными шагами. Я ухожу от нее еще более ломаными шагами. Черный клинок, рубящий драконов, вгрызается в рог трицератопса.  
Рог, уже неоднократно плавившийся и резавшийся, получает фатальный урон и с криком отлетает в сторону. Есть, блядь.  
  
«Ну что ж…»  
  
150-й уровень. Недостижимая высота, до которой не добралась даже госпожа Рэй. Мои впечатления от боя с таким телом (аватаром)… Полное говно (・・・・・・).  
В тот день, когда меня «вышвырнуло» из Оркестры, передо мной появился непонятный НПС – человек, призрак или хрен пойми кто – «Наставник Пробуждения Арканум». Он объявил об инверсии Мистерии (Арканум)… Перевернутый «Дурак (Фул)», как и ожидалось, полностью изменил свои эффекты.  
Перевернутая карта – противоположность прямой. То есть… «Время перезарядки удвоено», «Эффективность лечения удвоена», «Периодический урон уменьшен вдвое».  
  
Да, на первый взгляд кажется, что это даже усиление. Хилки, которые я раньше использовал, трясясь от страха перед ебучим рандомом, теперь снова работают гарантированно, да еще и в два раза эффективнее. Уменьшение периодического урона вдвое, учитывая природу ДОТов, тоже вроде как удваивает время выживания при получении статусного эффекта.  
Но удвоенное время перезарядки… вот это пиздец. Даже с учетом всех плюсов, для меня как игрока это фатальный удар.  
  
«…………И чё делать, блядь?»  
  
Мои текущие статы выглядят так.  
  
————————————  
\*\*Ник:\*\* Санраку  
\*\*Уровень:\*\* 150  
\*\*Класс:\*\* Мститель (Мастер Двух Клинков)  
\*\*Подкласс:\*\* Перевернутая Карта (Реверс) «Дурак (Фул)»  
\*\*Мани:\*\* 868,656  
\*\*ОЗ (Здоровье):\*\* 100  
\*\*ОМ (Мана):\*\* 200  
\*\*ВНС (Выносливость):\*\* 250 (125) \*(Из-за реверса? Или просто штраф?)\*  
\*\*СИЛ (Сила):\*\* 250  
\*\*ЛВК (Ловкость):\*\* 220  
\*\*СКО (Скорость):\*\* 300  
\*\*ТЕХ (Техника):\*\* 210  
\*\*ВЫН (Выносливость):\*\* 1 (240) (1) \*(Штраф от реверса?)\*  
\*\*УДЧ (Удача):\*\* 400  
  
\*(Список скиллов остался тем же, что и в главе 704, с добавлением новых уровней/навыков стиля Ясного Неба)\*  
\*\*Навыки:\*\* (пропускаем повторный список, но отмечаем изменения UI ниже)  
  
\*\*Снаряжение:\*\*  
\* Правая рука: Арадовал - Восстановленный  
\* Левая рука: Нет  
\* Голова: | Уши Лави-Рави (ВЫН+120)  
\* Торс: Раны Лукаорна  
\* Пояс: Хвост Лави-Рави (ВЫН+120)  
\* Ноги: Раны Лукаорна  
\* Аксессуар: Ключ-Хранилище Инвентория  
\* Аксессуар: Ключ-Хранилище Инвентория  
\* Аксессуар: Левентриггер - Катастрофа (Хазард)  
\* Аксессуар: Итеа=Гатрео - Превосходный (Супериор)  
\* Аксессуар: Кукла Кристального Скорпиона (Реген МП + Доп. реген при лечении ОЗ)  
\* Аксессуар: Кукла-Многоножка Огненной Пушки (Трэйнор Сентипиддол) (Сверхсопротивление аномальным состояниям: Яд + Коррекция ВНС)  
\* Аксессуар: Кукла Королевы Пауков-Крепостей (Фортресс Гарганчуладол) (Сопротивление удару: Среднее + Коррекция ВЫН)  
\* Аксессуар: Ласточкин Покров (Своллоу Вейл)  
————————————  
  
Названия скиллов уже такие, что хуй поймешь их значение по тексту, но это не главное. Приятно, что интерфейс стиля Ясного Неба стал понятнее, но и это не главное. Главное… что скиллы выше сотого, то есть скиллы 150-го уровня, делятся на два типа.  
  
А именно: с довольно долгим откатом или с пиздец каким долгим откатом.  
  
Мало того, что почти все скиллы обновились, и мне надо заново учить их тайминги и откаты, так еще и откат удвоили, сука. Теперь Секреты Несравненных (Экзодинари Скилл) можно использовать раз за бой, и даже у самого быстрого скилла откат теперь… если раньше был половина от нормы, то теперь в два раза больше нормы… то есть… ааа, по ощущениям откат стал в четыре раза дольше, чем у игроков с нормальным откатом.  
  
«Пиздец».  
  
И еще один пиздец… да, легко забыть, но Мистерия (Арканум) – это странная хрень, одновременно и джоб, и предмет. Я попробовал снять перевернутого «Дурака» – и, внезапно, получилось… но эффект перевернутой карты, похоже, действует постоянно, независимо от того, надет он или нет. То есть, сейчас, сражаясь с монстрами, я понял.  
  
Ивент «Мистерии» – это пиздец какая важная хрень, которую надо пройти в первую очередь.  
  
\* \*\*Аксессуар: Кукла Королевы Пауков-Крепостей (Фортресс Гарганчуладол)\*\*  
 \* Полностью игнорирует оглушение от мелких царапин (Сопротивление удару: Среднее), плюс добавляет к статам половину физической ВЫН – незаметный, но охуенный эффект. Наверное, если кинуть это в тред танков, начнется вакханалия. Ну, если в будущем получится отделываться мелкими царапинами – это хорошо, но обычно, как бы ты ни был крепок, тебя просто перемалывают. А еще она довольно громоздкая.  
\* \*\*Аксессуар: Ласточкин Покров (Своллоу Вейл)\*\*  
 \* Почему-то продавался в Раббитц. Покров, похожий на фрак. Слегка уменьшает вес – непонятно, плюс это или нет. Но выглядит охуенно с ушами и хвостом кролика, так что Санраку решил, что это чисто декоративный аксессуар. О том, насколько опасен эффект уменьшения веса (в 0.8 раз) от монстрических материалов, он не догадывается…